МОСКОВСКИЙ ОБЛАСТНОЙ ЧЕМПИОНАТ «АБИЛИМПИКС» - 2024

КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

по компетенции

ВЕБ – РАЗРАБОТКА (ПРОГРАММИРОВАНИЕ)

СОГЛАСОВАНО

Главный экеперт по компетенции

_____/ А.В.Тулупов

« 27 » марта 2024

Московская область
2024 год

1. Описание компетенции.

1.1. Актуальность компетенции.

Современный миро немыслим без веб-технологий, поэтому знания и умения в данной области важны для дальнейшего развития экономики страны. Веб-сайты, социальные сети, поисковые системы, все это требуют своего развития и совершенствования. Профессия веб-программиста является одной из самых престижных и востребованных в сфере информационных технологий.

В данной компетенции проверяются знания и практические умения участников в области веб-разработки с использованием различных платформ и языков программирования. Оценивается функционал программного продукта, удобство использования и качество исходного кода программы или отдельных плагинов.

В наши дни каждый может попробовать свои силы в веб-разработке, оказывая все большее влияние на разработчиков-профессионалов. Чтобы пробудить интерес у посетителей сайта, последние обязаны изучать новые техники и технологии производства сайтов и использовать их при решении оригинальных задач. Веб-разработчик будет востребован в агентствах по разработке сайтов (веб-интеграторах), рекламных агентствах, в магазинах, реализующих товары через интернет-сайты.

В данной компетенции рекомендуется участвовать обучающимся старших классов школ и студентов обучающихся по программам среднего профессионального и высшего образования укрупненной группы 09.00.00 Информатика и вычислительная техника, а также всем, кто занимается веб-программированием и хочет проявить себя в этой профессии.

Развитие данной компетенции позволит минимизировать риски превышения спроса на веб-программистов со стороны рынка труда над предложением системы формального образования.

1.2. Профессии, по которым участники смогут трудоустроиться после получения данной компетенции.

По прогнозам большинства IT-экспертов, число компаний, которые планируют переход на электронный бизнес, с каждым годом возрастет. Это значит, что происходит постоянный рост создания новых корпоративных доменов, новых веб-сайтов. Товары и услуги будут все больше рекламируются в сети. XXI столетие – столетие Интернета, где вполне результативно ведется и продвигается бизнес. Главная роль в этой работе отведена специалистам – веб-программистам, но даже у веб-программиста есть своя роль в процессе разработки веб- продукта

1. Разработка веб-ресурса
2. Соединение ресурсов с БД
3. Создание разнообразных онлайн сервисов
4. Программирование игр и аналогичных ресурсов
5. Разработка и сопровождение различных мессенджеров и иных ресурсов социального взаимодействия
6. Создание веб-приложений
7. Разработка систем мониторинга и безопасности сайтов

Карьерная лестница веб-программиста в зависимости от уровня подготовки выглядит примерно так:

1 этап

Junior developer,
Middle developer,

Senior developer

2 этап

Архитектор или Team Lead
Project Manager
CTO (Chief Technical Officer), IT-директор

После достижения уровня Senior developer карьера для веб-программиста не заканчивается он может стать архитектором или Team Lead, если проявит еще и умения управлять командой.

Team Lead может вырасти в менеджера проекта (Project Manager) — это тоже менеджер, но он управляет не только веб-программистами, но и всеми остальными специалистами (дизайнерами, маркетологами и другими), участвующими в проекте. Вершина карьерной лестницы программиста — CTO (Chief Technical Officer), то есть IT-директор.

1.3. Ссылка на образовательный и/или профессиональный стандарт (конкретные стандарты).

Школьники	Студенты	Специалисты
Профстандарт: 06.035 Разработчик Web и мультимедийных приложений	Профстандарт: 06.035 Разработчик Web и мультимедийных приложений	Профстандарт: 06.035 Разработчик Web и мультимедийных приложений

1.4. Требования к квалификации.

Школьники	Студенты	Специалисты
ФГОС основного общего образования ФГОС среднего общего образования **Должен знать:** - последовательность выполнения программы в системе программирования; - типы данных; - базовые конструкции изучаемых языков программирования; - методы и средства для работы в выбранной среде программирования; - методы и средства для работы с массивами, операторами, строками, файлами, процедурами, функциями, с элементами графики); - модели баз данных; - особенности реляционной модели и проектирование баз данных;	Профессиональный стандарт «Программист», код 06.001, (утвержден приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 18.11.2013 № 679н) ФГОС СПО 09.02.01 Компьютерные системы и комплексы ФГОС СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование (квалификация Программист) ФГОС ВО 09.03.01 Информатика и вычислительная техника ФГОС ВО 09.03.03 Прикладная информатика Профессиональный стандарт 06.035 «Разработчик Web и мультимедийных приложений» (приказ Министерства труда и социальной защиты РФ от «18» января 2017г. № 44н)	Профессиональный стандарт «Программист», код 06.001, (утвержден приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 18.11.2013 № 679н) Профессиональный стандарт 06.035 «Разработчик Web и мультимедийных приложений» (приказ Министерства труда и социальной защиты РФ от «18» января 2017г. № 44н) **Должен знать:** - основные этапы разработки программного обеспечения; - основные принципы технологии структурного и объектно-ориентированного программирования; - языки программирования и среды разработки; - синтаксис выбранного языка программирования,

Школьники	Студенты	Специалисты
- принципы проектирования баз данных, обеспечение непротиворечивости и целостности данных; - основные этапы разработки программного обеспечения; - основные принципы процесса разработки программного обеспечения; - стандарт UIX - UI &UX Design; - графические средства проектирования архитектуры программных продуктов; - методы организации работы в команде разработчиков; - модели процесса разработки программного обеспечения; - основные принципы процесса разработки программного обеспечения; - характеристики, типы и виды хостингов; - методы и способы передачи информации в сети Интернет; - устройство и работу хостинг-систем; - регламенты и методы разработки безопасных веб-приложений. **Должен уметь:** - определять результат выполнения алгоритма при заданных исходных данных; - узнавать изученные алгоритмы обработки чисел и числовых последовательностей; - создавать на их основе несложные программы анализа данных, читать и понимать несложные программы, написанные на выбранном для изучения универсальном алгоритмическом языке высокого уровня; - создавать на алгоритмическом языке программы для решения	ФГОС СПО по специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование» **Должен знать:** - основные этапы разработки программного обеспечения; - основные принципы технологии структурного и объектно-ориентированного программирования; - основные принципы отладки и тестирования программных продуктов; - модели процесса разработки программного обеспечения; - основные принципы процесса разработки программного обеспечения; - основные подходы к интегрированию программных модулей; - методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем; - модели данных, основные операции и ограничения; - основные положения теории баз данных, хранилищ данных, баз знаний; - основные принципы структуризации и нормализации базы данных; - основные принципы построения концептуальной, логической и физической модели данных; - методы описания схем баз данных в современных системах управления базами данных; - структуры данных систем управления базами данных, общий подход к организации представлений, таблиц, индексов и кластеров; - методы организации целостности данных; - способы контроля доступа к	особенности программирования на этом языке, стандартные библиотеки языка программирования; - основные принципы отладки и тестирования программных продуктов; - модели процесса разработки программного обеспечения; - основные принципы процесса разработки программного обеспечения; - основные подходы к интегрированию программных модулей; - методы и средства проектирования, разработки и тестирования информационных систем; - модели данных, основные операции и ограничения; - основные положения теории баз данных, хранилищ данных, баз знаний; - основные принципы структуризации и нормализации базы данных; - основные принципы построения концептуальной, логической и физической модели данных; - методы описания схем баз данных в современных системах управления базами данных; - структуры данных систем управления базами данных, общий подход к организации представлений, таблиц, индексов и кластеров; - методы организации целостности данных; - способы контроля доступа к данным и управления привилегиями; - основные этапы разработки программного обеспечения; - основные принципы процесса разработки программного обеспечения;

Школьники	Студенты	Специалисты
типовых задач из различных предметных областей с использованием основных алгоритмических конструкций; - аргументировать выбор программного обеспечения и технических средств ИКТ для решения профессиональных и учебных задач, используя знания о принципах построения персонального компьютера и классификации его программного обеспечения; - создавать многотабличную БД средствами конкретной СУБД; - реализовывать простые запросы на выборку данных в конструкторе запросов; - реализовывать запросы со сложными условиями выборки; - использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности составлять запросы в базах данных (в том числе вычисляемые запросы), выполнять сортировку и поиск записей в БД; - описывать базы данных и средства доступа к ним; - вносить данные в разработанную базу данных; - использовать специализированные графические средства построения и анализа архитектуры программных продуктов; - разрабатывать графический интерфейс приложения; - создавать проект по разработке приложения и формулировать его задачи; - использовать открытые библиотеки (framework); - создавать дизайн с применением промежуточных эскизов,	данным и управления привилегиями; - основные этапы разработки программного обеспечения; - основные принципы процесса разработки программного обеспечения; - стандарт UIX - UI &UX Design; - графические средства проектирования архитектуры программных продуктов; - методы организации работы в команде разработчиков; - модели процесса разработки программного обеспечения; - основные принципы процесса разработки программного обеспечения; - характеристики, типы и виды хостингов; - методы и способы передачи информации в сети Интернет; - устройство и работу хостинг-систем; - источники угроз информационной безопасности и меры по их предотвращению; - регламенты и методы разработки безопасных веб-приложений. **Должен уметь:** - осуществлять разработку кода программного модуля на языках высокого уровней; - создавать программу по разработанному алгоритму как отдельный модуль; - выполнять отладку и тестирование программы на уровне модуля; - осуществлять разработку кода программного модуля на современных языках программирования; - уметь выполнять оптимизацию и рефакторинг программного кода; - использовать методы для	- стандарт UIX - UI &UX Design; - графические средства проектирования архитектуры программных продуктов; - методы организации работы в команде разработчиков; - модели процесса разработки программного обеспечения; - основные принципы процесса разработки программного обеспечения; - характеристики, типы и виды хостингов; - методы и способы передачи информации в сети Интернет; - устройство и работу хостинг-систем; - источники угроз информационной безопасности и меры по их предотвращению; - регламенты и методы разработки безопасных веб-приложений. **Должен уметь:** - осуществлять разработку кода программного модуля на языках высокого уровней; - создавать программу по разработанному алгоритму как отдельный модуль; - выполнять отладку и тестирование программы на уровне модуля; - осуществлять разработку кода программного модуля на современных языках программирования; - уметь выполнять оптимизацию и рефакторинг программного кода; - использовать методы для получения кода с заданной функциональностью и степенью качества; - проводить анализ предметной области; - разрабатывать графический интерфейс приложения;

Школьники	Студенты	Специалисты
прототипов, требований к эргономике и технической эстетике; - учитывать существующие правила корпоративного стиля; - придерживаться оригинальной концепции дизайна проекта и улучшать его визуальную привлекательность; - разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов; - разрабатывать анимацию для веб-приложений для повышения его доступности и визуальной привлекательности (Canvas); - выбирать хостинг в соответствии с параметрами веб-приложения; - составлять сравнительную характеристику хостингов; - осуществлять аудит безопасности веб-приложений; - модифицировать веб-приложение с целью внедрения программного кода по обеспечению его безопасности. **Должен иметь навыки:** - подготовки, уборки рабочего места, подготовки к работе, безопасной эксплуатации технологического оборудования и т.д.; - избегания повторения рутинных операций; - тестирования и использование его при работе; - правильного написания комментариев к коду.	получения кода с заданной функциональностью и степенью качества; - проводить анализ предметной области; - разрабатывать графический интерфейс приложения; - создавать и управлять проектом по разработке приложения; - проектировать и разрабатывать систему по заданным требованиям и спецификациям; - проектировать и создавать базы данных; - выполнять запросы по обработке данных на языке SQL; - осуществлять основные функции по администрированию баз данных; - проектировать логическую и физическую схемы базы данных; - использовать специализированные графические средства построения и анализа архитектуры программных продуктов; - разрабатывать графический интерфейс приложения; - создавать проект по разработке приложения и формулировать его задачи; - использовать открытые библиотеки (framework); - создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике; - учитывать существующие правила корпоративного стиля; - придерживаться оригинальной концепции дизайна проекта и улучшать его визуальную привлекательность;	- создавать и управлять проектом по разработке приложения; - проектировать и разрабатывать систему по заданным требованиям и спецификациям; - проектировать и создавать базы данных; - выполнять запросы по обработке данных на языке SQL; - осуществлять основные функции по администрированию баз данных; - проектировать логическую и физическую схемы базы данных; - использовать специализированные графические средства построения и анализа архитектуры программных продуктов; - разрабатывать графический интерфейс приложения; - создавать проект по разработке приложения и формулировать его задачи; - использовать открытые библиотеки (framework); - создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике; - учитывать существующие правила корпоративного стиля; - придерживаться оригинальной концепции дизайна проекта и улучшать его визуальную привлекательность; - разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов; - разрабатывать анимацию для веб-приложений для

Школьники	Студенты	Специалисты
	- разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов; - разрабатывать анимацию для веб-приложений для повышения его доступности и визуальной привлекательности (Canvas); - выбирать хостинг в соответствии с параметрами веб-приложения; - составлять сравнительную характеристику хостингов; - осуществлять аудит безопасности веб-приложений; - модифицировать веб-приложение с целью внедрения программного кода по обеспечению его безопасности. **Должен иметь навыки:** - подготовки, уборки рабочего места, подготовки к работе, безопасной эксплуатации технологического оборудования и т.д.; - оптимизации кода (алгоритма); - избегания повторения рутинных операций; - тестирования и использование его при работе; - правильного написания комментариев к коду.	повышения его доступности и визуальной привлекательности (Canvas); - выбирать хостинг в соответствии с параметрами веб-приложения; - составлять сравнительную характеристику хостингов; - осуществлять аудит безопасности веб-приложений; - модифицировать веб-приложение с целью внедрения программного кода по обеспечению его безопасности. **Должен иметь навыки:** - подготовки, уборки рабочего места, подготовки к работе, безопасной эксплуатации технологического оборудования и т.д.; - оптимизации кода (алгоритма); - избегания повторения рутинных операций; - тестирования и использование его при работе; - правильного написания комментариев к коду.

2. Конкурсное задание.

2.1. Краткое описание задания.

Изменения в мире особенно заметны в индустрии Информационных технологий. Развитие индустрии компьютерных игр чаще идет не по пути однократных продаж, а по пути развития масштабной внутриигровой торговли виртуальными товарами и услугами. Предметами торга за реальные деньги становятся как сами игровые персонажи, так и предметы их украшения и повышения игровых параметров, услуги по совместному увеличению уровня персонажей и т.д. В компьютерной игре CS:GO виртуальными товарами являются «скины» - графическое оформление вооружения персонажа; «ножи» - предметы вооружения, отличающиеся от стандартных расцветкой и формой; «персонажи» - оформление самих внутриигровых персонажей, отличное от стандартного.

Ваша задача создать, отредактировать и развернуть шаблон сайта на WordPress, по продаже виртуальных товаров для компьютерной игры CS:GO. Сайт «CS:GO market», предлагает подбор и продажу «скинов» для вооружения, «ножей», «персонажей», а также подборку курсов.

На разработанном сайте должна быть предусмотрена система подсказок клиенту.

Необходимо разработать собственную тему онлайн торговли виртуальными товарами, она должна быть адаптирована под мобильные устройства, не допускается использование стандартной темы WordPress. Тема должна содержать все необходимые, базовые элементы и иметь краткое описание. Тему необходимо разместить под именем CSmarket[Номер участника].

2.1.1. Школьники:

В ходе выполнения конкурсного задания необходимо разработать сайт онлайн торговли виртуальными товарами для компьютерной игры CS:GO, посредством настройки системы контроля версии.

Модуль 1. Создания темы, установка дополнительных плагинов.

Модуль 2. Создания своего плагина.

2.1.2. Студенты:

В ходе выполнения конкурсного задания необходимо разработать сайт онлайн торговли виртуальными товарами, посредством настройки системы контроля версии.

Модуль 1. Создания темы, установка дополнительных плагинов создания своего плагина.

Модуль 2. Разработка клиентской части сайта (frontend).

2.1.3. Специалисты:

В ходе выполнения конкурсного задания необходимо разработать сайт онлайн торговли виртуальными товарами, посредством настройки системы контроля версии.

Модуль 1. Создания темы, установка дополнительных плагинов создания своего плагина.

Модуль 2. Разработка клиентской части сайта (frontend) и настройка серверной части.

2.2. Структура и подробное описание конкурсного задания.

Категории	Наименование и описание модуля	День	Время	Результат
Школьники	Модуль 1. Создание	Первый	1,5 час	Создана тема

Категории	Наименование и описание модуля	День	Время	Результат
	темы, установка дополнительных плагинов	день		Установлены дополнительные плагины Созданы основные разделы сайта
	Модуль 2. Создание своего плагина	Первый день	1,5 час	Создан плагин Настроена работа
Студенты	Модуль 1. Создание темы, установка дополнительных плагинов, создание своего плагина	Первый день	1 час	Создана тема Тема развернута и настроена Установлены дополнительные плагины Созданы основные разделы сайта
	Модуль 2. Разработка клиентской части сайта (frontend)	Первый день	2 часа	Разработана клиентская часть сайта Разработаны: Регистрация, Авторизация Созданы плагины
Специалисты	Модуль 1. Создание темы, установка дополнительных плагинов, создание своего плагина	Первый день	1 час	Создана тема Тема развернута и настроена Установлены дополнительные плагины Созданы основные разделы сайта
	Модуль 2. Разработка клиентской части сайта (frontend) и настройка серверной части	Первый день	2 часа	Разработана клиентская часть сайта Разработаны: Регистрация, Авторизация, Профиль, Редактирование профиля, Таблица заказов. Созданы плагины
Общее время выполнения конкурсного задания для категорий школьник, студент, специалист – 3 ч.				

2.3. Последовательность выполнения задания.

2.3.1. Категория «Школьники».

Модуль 1. Создание темы, установка дополнительных плагинов.

Ваша задача разработать собственную тему по заданному шаблону и развернуть шаблон сайта на WordPress, по продаже виртуальных товаров для компьютерной игры CS:GO. Сайт «CS:GO market» предлагает подбор и продажу виртуальных товаров, а также каталог Курсов.

На сайте «CS:GO market» должны быть представлены следующие разделы и содержание:

1. логотип организации «CS:GO market» с обязательным словесным элементом;
2. главное меню в верхней части веб-страницы, включающее в себя следующие разделы: «Скины», «Ножи», «Персонажи», «Курсы», «Контакты»;
3. блок со слайдером, горизонтальной прокруткой и элементами управления;
4. разделы с акционными товарами с фотографией, кратким описанием и возможностью просмотра подробной информации на другой странице по нажатию кнопки «Далее»;
5. раздела с Поиском и навигацией по категориям и фильтрацией по диапазонам цен;
6. футера с необходимой информацией согласно шаблону с обязательным элементом: «CS:GO market» © Copyright, 2024 и разделом: «Подписаться на нас» и иконками социальных сетей(VK, Telegram, RuTube)

Разработанный шаблон сайта с главной страницей - прилагается. Необходимо доработать данный проект согласно макету приложенного к заданию и установить в качестве темы WordPress.

Используя плагин, добавить ссылки на социальные сети ("поделиться" в соц.сетях):

RuTube - http://www.RuTube.com

Telegram - http://www. Telegram.com

ВКонтакте: - https://vk.com

Установить ссылки "поделиться" в соц. сетях:

Ниже представлены социальные сети и их цвета, которые необходимо использовать в проекте.

ВКонтакте: Hex: #45668e RGB: 69, 102, 142

RuTube: Hex: #bb0000 RGB: 187, 0, 0

Telegram: Hex: #3b5998 RGB: 59, 89, 152

Система сайта должна иметь веб-интерфейс и состоять из следующих подсистем:

Подсистема управления отношениями с клиентами. (Клиент на сайте может зарегистрироваться и оставить свои контактные данные, выбрать виртуальные товары).

Подсистема взаимодействия с менеджером. (Менеджер вводит в систему данные запроса клиента и формирует ответ).

Реализована функция личного кабинета пользователя.

Созданная система должна проверки правильность ввода данных клиентом.

Реализован интерфейс личного кабинета пользователя с выбранными виртуальными товарами.

В каждой подсистеме обязательно реализовать следующие базовые функции:

1. добавление объекта;
2. изменение объекта;
3. удаление объекта.

На разработанном сайте должна быть предусмотрена система подсказок клиенту.

Разработанный шаблон сайта с главной страницей - прилагается.

Необходимо доработать данный проект согласно макету приложенного к заданию и установить в качестве темы WordPress.

Другие страницы сайта:

1. в разделах «Скины», «Ножи» и «Персонажи» отображаются виртуальные товары, которые содержат текст, изображение, стоимость и кнопку «Купить»;
2. в разделе «Курсы» располагаются мастер классы, которые содержат заголовок, изображение, текст, стоимость курса или пометка «Бесплатно», продолжительность, дата и время проведения и кнопка «Купить»;
3. в разделе «Контакты» должна располагаться форма для отправки сообщения с полями:
   - Имя:
   - Адрес электронной почты:
   - Номер телефона:
   - Способ получения сообщений: почта, SMS, общение;
   - Сообщение.
4. используя плагин, добавить ссылки на социальные сети ("поделиться в соц. Сетях):
   RuTube - http://www.RuTube.com
   Telegram - http://www. Telegram.com
   ВКонтакте: - https://vk.com
5. не разработанные страницы отображаются как: 404 «Страница в разработке»;
6. загрузка картинок и новых элементов меню в разработанной теме производится из меню администратора WordPress;
7. логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина онлайн торговли виртуальными товарами;
8. необходимо разработать собственную тему онлайн торговли виртуальными товарами, она должна быть адаптирована под мобильные устройства, не допускается использование стандартной темы WordPress. Тема должна содержать все необходимые, базовые элементы и иметь краткое описание. Тему необходимо разместить под именем CSmarket[Номер участника].
9. рекламный баннер должен иметь заставку и запускаться по нажатию на изображение;
10. слайдер должен содержать не менее 5 картинок, управляться по элементам управления и иметь круговую прокрутку;
11. ползунок фильтра должен быть рабочим и отображать выбранное значение;
12. «Скины» и «Ножи» имеют по одной разработанной странице, остальные страницы имеют запись: «В разработке»;
13. на страницах необходимо использовать спойлеры для скрытия части контента на странице, используя шорткоды;

14. установите и настройте один плагин для SEO на своем веб-сайте;
15. логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина онлайн торговли виртуальными товарами. В директории media лежат файлы для выполнения задачи, а именно:
    - плагины WordPress;
    - текст контента и изображения для использования на сайте.

Модуль 2. Создания своего плагина.

Разработайте плагин, который реализует функционал:

- создание формы обратной связи на выбранной странице с помощью шорткода;
- обработку и валидацию данных, которые отправляет пользователь через эту форму;
- пользователь может вводить номер телефона в любом формате, используя дополнительные символы, но в панели администратора номер отображается только в виде цифр;
- способ получения сообщений предполагает множественный выбор:
    - почта
    - SMS
- все поля формы должны быть заполнены;
- отправленные сообщения с формы должны быть доступны через панель управления для просмотра и удаления;
- плагин должен размещаться в сайдбаре;
- после отправки сообщения, должно отобразиться уведомление о статусе отправки.

Система сайта должна иметь веб-интерфейс и состоять из следующих подсистем:

- подсистема управления отношениями с клиентами (клиент на сайте может зарегистрироваться и оставить свои контактные данные, выбрать виртуальные товары и курсы);
- подсистема взаимодействия с менеджером (менеджер вводит в систему данные запроса клиента и формирует ответ).

На разработанном сайте должна быть предусмотрена система подсказок клиенту.

Обязательными условиями выполнения задания являются:

1. разработка интерфейса для авторизации пользователей по паре логин-пароль. Организован процесс регистрации новых пользователей.
2. необходимо разработать собственную тему онлайн торговли виртуальными товарами, она должна быть адаптирована под мобильные устройства, не допускается использование стандартной темы WordPress. Тема должна содержать все необходимые, базовые элементы и иметь краткое описание. Тему необходимо разместить под именем CSmarket[Номер участника];
3. установите и настройте один плагин для SEO на своем веб-сайте;
4. в добавленном коде должны быть комментарии;
5. логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина онлайн торговли виртуальными товарами «CS:GO market»

В директории media лежат файлы для выполнения задачи, а именно:

- плагины WordPress;
- текст контента и изображения для использования на сайте

Базовые элементы сайта:

БД сайта - csmarket
Password DB – 12345
Пользователь БД – csmarket
Администратор сайта - adminru
Password WP – 12345

2.3.2. Категория «Студенты».

Модуль 1. Создание темы, установка дополнительных плагинов.

Ваша задача разработать собственную тему по заданному шаблону и развернуть шаблон сайта на WordPress, по продаже виртуальных товаров для компьютерной игры CS:GO. Сайт «CS:GO market» предлагает подбор и продажу виртуальных товаров, а также каталог Курсов.

На сайте «CS:GO market» должны быть представлены следующие разделы и содержание:

1. логотип организации «CS:GO market» с обязательным словесным элементом;
2. главное меню в верхней части веб-страницы, включающее в себя следующие разделы: «Скины», «Ножи», «Персонажи», «Курсы», «Контакты»;
3. блок со слайдером, горизонтальной прокруткой и элементами управления;
4. разделы с акционными товарами с фотографией, кратким описанием и возможностью просмотра подробной информации на другой странице по нажатию кнопки «Далее»;
5. раздела с Поиском и навигацией по категориям и фильтрацией по диапазонам цен;
6. футера с необходимой информацией согласно шаблону с обязательным элементом: «CS:GO market» © Copyright, 2024 и разделом: «Подписаться на нас» и иконками социальных сетей(VK, Telegram, RuTube)

Разработанный шаблон сайта с главной страницей - прилагается. Необходимо доработать данный проект согласно макету приложенного к заданию и установить в качестве темы WordPress.

Используя плагин, добавить ссылки на социальные сети ("поделиться" в соц.сетях):

RuTube - http://www.RuTube.com

Telegram - http://www. Telegram.com

ВКонтакте: - https://vk.com

Установить ссылки "поделиться" в соц. сетях:

Ниже представлены социальные сети и их цвета, которые необходимо использовать в проекте.

ВКонтакте: Hex: #45668e RGB: 69, 102, 142

RuTube: Hex: #bb0000 RGB: 187, 0, 0

Telegram: Hex: #3b5998 RGB: 59, 89, 152

Система сайта должна иметь веб-интерфейс и состоять из следующих подсистем:

Подсистема управления отношениями с клиентами. (Клиент на сайте может зарегистрироваться и оставить свои контактные данные, выбрать виртуальные товары).

Подсистема взаимодействия с менеджером. (Менеджер вводит в систему данные запроса клиента и формирует ответ).

Реализована функция личного кабинета пользователя.

Созданная система должна проверки правильность ввода данных клиентом.

Реализован интерфейс личного кабинета пользователя с выбранными виртуальными товарами.

В каждой подсистеме обязательно реализовать следующие базовые функции:

1. добавление объекта;

2. изменение объекта;
3. удаление объекта.

На разработанном сайте должна быть предусмотрена система подсказок клиенту.

Разработанный шаблон сайта с главной страницей - прилагается.

Необходимо доработать данный проект согласно макету приложенного к заданию и установить в качестве темы WordPress.

Другие страницы сайта:

1. в разделах «Скины», «Ножи» и «Персонажи» отображаются виртуальные товары, которые содержат текст, изображение, стоимость и кнопку «Купить»;
2. в разделе «Курсы» располагаются мастер классы, которые содержат заголовок, изображение, текст, стоимость курса или пометка «Бесплатно», продолжительность, дата и время проведения и кнопка «Купить»;
3. в разделе «Контакты» должна располагаться форма для отправки сообщения с полями:
   - Имя:
   - Адрес электронной почты:
   - Номер телефона:
   - Способ получения сообщений: почта, SMS, общение;
   - Сообщение.
4. используя плагин, добавить ссылки на социальные сети ("поделиться в соц. Сетях):
   RuTube - http://www.RuTube.com
   Telegram - http://www. Telegram.com
   ВКонтакте: - https://vk.com
5. не разработанные страницы отображаются как: 404 «Страница в разработке»;
6. загрузка картинок и новых элементов меню в разработанной теме производится из меню администратора WordPress;
7. логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина онлайн торговли виртуальными товарами;
8. необходимо разработать собственную тему онлайн торговли виртуальными товарами, она должна быть адаптирована под мобильные устройства, не допускается использование стандартной темы WordPress. Тема должна содержать все необходимые, базовые элементы и иметь краткое описание. Тему необходимо разместить под именем CSmarket[Номер участника].
9. рекламный баннер должен иметь заставку и запускаться по нажатию на изображение;
10. слайдер должен содержать не менее 5 картинок, управляться по элементам управления и иметь круговую прокрутку;
11. ползунок фильтра должен быть рабочим и отображать выбранное значение;
12. «Скины» и «Ножи» имеют по одной разработанной странице, остальные страницы имеют запись: «В разработке»;
13. на страницах необходимо использовать спойлеры для скрытия части контента на странице, используя шорткоды;
14. установите и настройте один плагин для SEO на своем веб-сайте;

15. логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина онлайн торговли виртуальными товарами. В директории media лежат файлы для выполнения задачи, а именно:

- плагины WordPress;
- текст контента и изображения для использования на сайте.

Базовые элементы сайта:

БД сайта - csmarket
Password DB – 12345
Пользователь БД – csmarket
Администратор сайта - adminru
Password WP – 12345

Модуль 2. Разработка клиентской части сайта (frontend).

Самостоятельно разработать плагин для WordPress показанный на рисунке, который будет содержать функции:

1. возможность добавления на страницу “Регистрация” форму регистрации;
2. возможность добавления на страницу “Вход” форму авторизации;
3. занесение данных зарегистрированных пользователей в базу данных;
4. переадресация после регистрации пользователя на страницу “Вход”;
5. форма регистрации должна содержать следующие поля:
   - Имя пользователя
   - Логин
   - Email
   - Изображение для профиля (Изображение для профиля имеет возможность загрузить картинку, но без загрузки его в базу данных)
   - Пароль
   - Подтверждение пароля
6. вход в профиль пользователя не производится;
7. база данных имеет следующие поля:
   - id
   - username
   - login
   - email
   - password (с проверкой правильности ввода)
   - avatar (avatar null)
8. название плагина Plugin-form;
9. вся работа плагина осуществляется с помощью одного файла.

База данных плагина отделена от БД сайта.

Система сайта должна иметь веб-интерфейс и состоять из следующих подсистем:

- подсистема управления отношениями с клиентами (клиент на сайте может зарегистрироваться и оставить свои контактные данные, выбрать виртуальные товары и курсы);
- подсистема взаимодействия с менеджером (менеджер вводит в систему данные запроса клиента и формирует ответ).

Созданная система должна проверки правильность ввода данных клиентом.

На разработанном сайте должна быть предусмотрена система подсказок клиенту.

Обязательными условиями выполнения задания являются:

1. разработка интерфейса для авторизации пользователей по паре логин-пароль. Организован процесс регистрации новых пользователей;
2. необходимо разработать собственную тему онлайн торговли виртуальными товарами, она должна быть адаптирована под мобильные устройства, не допускается использование стандартной темы WordPress. Тема должна содержать все необходимые, базовые элементы и иметь краткое описание. Тему необходимо разместить под именем CSmarket[Номер участника]
3. в добавленном коде должны быть комментарии;
4. логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина онлайн торговли виртуальными товарами «CS:GO market»

В директории media лежат файлы для выполнения задачи, а именно:

- плагины WordPress
- текст контента и изображения для использования на сайте

2.3.3. Категория «Специалисты».

Модуль 1. Создание темы, установка дополнительных плагинов.

Ваша задача разработать собственную тему по заданному шаблону и развернуть шаблон сайта на WordPress, по продаже виртуальных товаров для компьютерной игры CS:GO. Сайт «CS:GO market» предлагает подбор и продажу виртуальных товаров, а также каталог Курсов.

На сайте «CS:GO market» должны быть представлены следующие разделы и содержание:

1. логотип организации «CS:GO market» с обязательным словесным элементом;
2. главное меню в верхней части веб-страницы, включающее в себя следующие разделы: «Скины», «Ножи», «Персонажи», «Курсы», «Контакты»;
3. блок со слайдером, горизонтальной прокруткой и элементами управления;
4. разделы с акционными товарами с фотографией, кратким описанием и возможностью просмотра подробной информации на другой странице по нажатию кнопки «Далее»;
5. раздела с Поиском и навигацией по категориям и фильтрацией по диапазонам цен;

6. футера с необходимой информацией согласно шаблону с обязательным элементом: «CS:GO market» © Copyright, 2024 и разделом: «Подписаться на нас» и иконками социальных сетей(VK, Telegram, RuTube)

Разработанный шаблон сайта с главной страницей - прилагается. Необходимо доработать данный проект согласно макету приложенного к заданию и установить в качестве темы WordPress.

Используя плагин, добавить ссылки на социальные сети ("поделиться" в соц.сетях):

RuTube - http://www.RuTube.com

Telegram - http://www. Telegram.com

ВКонтакте: - https://vk.com

Установить ссылки "поделиться" в соц. сетях:

Ниже представлены социальные сети и их цвета, которые необходимо использовать в проекте.

ВКонтакте: Hex: #45668e RGB: 69, 102, 142

RuTube: Hex: #bb0000 RGB: 187, 0, 0

Telegram: Hex: #3b5998 RGB: 59, 89, 152

Система сайта должна иметь веб-интерфейс и состоять из следующих подсистем:

Подсистема управления отношениями с клиентами. (Клиент на сайте может зарегистрироваться и оставить свои контактные данные, выбрать виртуальные товары).

Подсистема взаимодействия с менеджером. (Менеджер вводит в систему данные запроса клиента и формирует ответ).

Реализована функция личного кабинета пользователя.

Созданная система должна проверки правильность ввода данных клиентом.

Реализован интерфейс личного кабинета пользователя с выбранными виртуальными товарами.

В каждой подсистеме обязательно реализовать следующие базовые функции:

1. добавление объекта;
2. изменение объекта;
3. удаление объекта.

На разработанном сайте должна быть предусмотрена система подсказок клиенту.

Разработанный шаблон сайта с главной страницей - прилагается.

Необходимо доработать данный проект согласно макету приложенного к заданию и установить в качестве темы WordPress.

Другие страницы сайта:

1. в разделах «Скины», «Ножи» и «Первонажи» отображаются виртуальные товары, которые содержат текст, изображение, стоимость и кнопку «Купить»;
2. в разделе «Курсы» располагаются мастер классы, которые содержат заголовок, изображение, текст, стоимость курса или пометка «Бесплатно», продолжительность, дата и время проведения и кнопка «Купить»;
3. в разделе «Контакты» должна располагаться форма для отправки сообщения с полями:
    - Имя:
    - Адрес электронной почты:
    - Номер телефона:
    - Способ получения сообщений: почта, SMS, общение;

- Сообщение.

4. используя плагин, добавить ссылки на социальные сети ("поделиться в соц. Сетях):
   RuTube - http://www.RuTube.com
   Telegram - http://www. Telegram.com
   ВКонтакте: - https://vk.com
5. не разработанные страницы отображаются как: 404 «Страница в разработке»;
6. загрузка картинок и новых элементов меню в разработанной теме производится из меню администратора WordPress;
7. логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина онлайн торговли виртуальными товарами;
8. необходимо разработать собственную тему онлайн торговли виртуальными товарами, она должна быть адаптирована под мобильные устройства, не допускается использование стандартной темы WordPress. Тема должна содержать все необходимые, базовые элементы и иметь краткое описание. Тему необходимо разместить под именем CSmarket[Номер участника].
9. рекламный баннер должен иметь заставку и запускаться по нажатию на изображение;
10. слайдер должен содержать не менее 5 картинок, управляться по элементам управления и иметь круговую прокрутку;
11. ползунок фильтра должен быть рабочим и отображать выбранное значение;
12. «Скины» и «Ножи» имеют по одной разработанной странице, остальные страницы имеют запись: «В разработке»;
13. на страницах необходимо использовать спойлеры для скрытия части контента на странице, используя шорткоды;
14. установите и настройте один плагин для SEO на своем веб-сайте;
15. логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина онлайн торговли виртуальными товарами. В директории media лежат файлы для выполнения задачи, а именно:
    - плагины WordPress;
    - текст контента и изображения для использования на сайте.

Базовые элементы сайта:

БД сайта - csmarket
Password DB – 12345
Пользователь БД – csmarket
Администратор сайта - adminru
Password WP – 12345

Модуль 2. Разработка клиентской части сайта (frontend) и настройка серверной части.

Самостоятельно разработать плагин для WordPress показанный на рисунке, который будет содержать функции:

1. возможность добавления на страницу “Регистрация” форму регистрации;
2. возможность добавления на страницу “Вход” форму авторизации;
3. занесение данных зарегистрированных пользователей в базу данных;
4. переадресация после регистрации пользователя на страницу “Вход”;
5. форма регистрации должна содержать следующие поля:
   - Имя пользователя
   - Логин
   - Email
   - Изображение для профиля (Изображение для профиля имеет возможность загрузить картинку, но без загрузки его в базу данных)
   - Пароль
   - Подтверждение пароля
6. вход в профиль пользователя не производится;
7. база данных имеет следующие поля:
   - id
   - username
   - login
   - email
   - password (с проверкой правильности ввода)
   - avatar (avatar null)
8. название плагина Plugin-form;
9. вся работа плагина осуществляется с помощью одного файла.

База данных плагина отделена от БД сайта.

Система сайта должна иметь веб-интерфейс и состоять из следующих подсистем:

- подсистема управления отношениями с клиентами (клиент на сайте может зарегистрироваться и оставить свои контактные данные, выбрать виртуальные товары и курсы);

- подсистема взаимодействия с менеджером (менеджер вводит в систему данные запроса клиента и формирует ответ).

Созданная система должна проверки правильность ввода данных клиентом.

На разработанном сайте должна быть предусмотрена система подсказок клиенту.

Обязательными условиями выполнения задания являются:

1. разработка интерфейса для авторизации пользователей по паре логин-пароль. Организован процесс регистрации новых пользователей;
2. необходимо разработать собственную тему онлайн торговли виртуальными товарами, она должна быть адаптирована под мобильные устройства, не допускается использование стандартной темы WordPress. Тема должна содержать все необходимые, базовые элементы и иметь краткое описание. Тему необходимо разместить под именем CSmarket[Номер участника]
3. в добавленном коде должны быть комментарии;
4. логотип WordPress на странице входа на страницу администрирования должен быть заменён на логотип магазина онлайн торговли виртуальными товарами «CS:GO market»

   В директории media лежат файлы для выполнения задачи, а именно:
   - плагины WordPress
   - текст контента и изображения для использования на сайте
5. установите и настройте один плагин для SEO на своем веб-сайте;
6. админ может генерировать таблицу виртуальных товаров и курсов по периодам со следующими полями:
   - Название виртуального товара (курса)
   - Дата и время покупки
   - Стоимость виртуального товара (курса)
   - Фамилия имя отчество заказчика

Особые указания:

Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от участия в конкурсе.

Конкурсное задание должно выполняться по модулям. Оценка также происходит по модулям.

Выполнение задания производится поэтапно. При выполнении 1 модуля доступ в интернет для участников должен быть блокирован. Все стандартные темы в CMS должны быть удалены.

Использование плагинов возможно только тех, что идут в комплекте с заданием.

Используемые при разработке технологии:

CMS Wordpress

Для реализации серверной (backend) части можно будет использовать любую из следующих комбинации языков и фреймворков к ним: Python + Django, Node.js + Express, PHP + Yii.

Для реализации клиентского интерфейса (frontend) можно будет использовать HTML + JS + CSS. В качестве фреймворка JS рекомендуется применить AngularJS. Для оформления веб-страниц можно использовать фреймворк Bootstrap.

Устанавливаемое на компьютерах ПО и документация:

В качестве текстовых редакторов будут установлены Notepad++ и Visual Studio Code.

В качестве серверного ПО будут установлены: пакет OpenServer, Python и Node.js, а также уже перечисленные фреймворки к ним.

Для HTML, JS, CSS, PHP, Yii, Python, Django, Node.js, Express, AngularJS и Bootstrap будет установлена офлайн документация.

Примечания:

Перед началом соревнований участникам будет предоставлена возможность настроить программы (в том числе связь между веб-сервером и СУБД) и окружение.

HTML и CSS-код должны быть удовлетворять стандартам W3C.

Участниками конкурса, допускается использование редакторов кода, ускоряющих разработку, таких как Emmet или Jade.

Во время соревнований компьютеры будут отключены от сети Интернет.

2.4. 30% изменение конкурсного задания.

Допускается внесение изменений в запросы, их последовательность, структуру, а также в отчеты. Разработка приложения для обратной связи для специалистов является обязательной, поэтому возможно лишь уточнение способа подключения приложения и особенности его работы. Кроме того, возможны уточнения обязательных полей и способы их использования.

2.5. Критерии оценки выполнения задания.

Школьники

Наименование модуля	Задание	Максимальный балл
Модуль 1. Разработка шаблона, создания темы, установка дополнительных плагинов	Создана тема Установлены дополнительные плагины Созданы основные разделы сайта	65
Модуль 2. Разработка плагина	Создан плагин Настройка работы	35
	ИТОГО	**100**

Студенты

Наименование модуля	Задание	Максимальный балл
Модуль 1. Разработка шаблона, создания темы, установка дополнительных плагинов	Создана тема Установлены дополнительные плагины Созданы основные разделы сайта	80
Модуль 2. Разработка клиентской части сайта (frontend)	Разработана клиентская часть сайта Разработаны: Регистрация, Авторизация, Профиль, Редактирование профиля	20
	ИТОГО	**100**

Специалисты

Наименование модуля	Задание	Максимальный балл
Модуль 1. Разработка шаблона, создания темы, установка дополнительных плагинов	Создана тема Установлены дополнительные плагины Созданы основные разделы сайта	80
Модуль 2. Разработка клиентской части сайта (frontend) и настройка серверной части	Разработана клиентская часть сайта Разработаны: Регистрация, Авторизация, Профиль, Редактирование профиля, Таблица виртуальных товаров Разработанные плагины	20
	ИТОГО	**100**

2.5.1. Категория «Школьники».

№	Наименование критерия	Максимальные баллы	Объективная оценка (баллы)	Субъективная оценка (баллы)*
1.	WordPress установлен и работает исправно (показывает сайт и страницу администратора)	2	2	
2.	Созданная тема используется на веб-сайте (штраф -0.5 за каждый тип ошибки) 1) Есть картинка темы 2) Есть название темы согласно задания 3) Указан автор темы	2	2	
3.	Новая тема зарегистрирована под именем CSmarket[Номер участника]	1	1	
4.	Прототип полностью соответствует техническому заданию (на сайте присутствует вся информация из общей структуры данных) (штраф -0.5 за каждый тип ошибки) • Есть каталог разбитый по категориям • Есть контактная информация и формы регистрации • Есть стандартные элементы страницы (Header и Footer, меню)	5	5	
5.	Страницы сайта разработаны по принципу единообразия: единый размер элементов, одинаковая высота навигационных кнопок, оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, оформление ссылок и изображений для всех страниц сайта.	3		3
6.	Удобочитаемость содержимого разделов	2		2
7.	Расположение каждого раздела соответствует макету, указанному в задании	4	4	
8.	Дизайн сайта соответствует тематике проекта	2		2
9.	На всех страницах сайта присутствует (штраф - 0,5 за каждый тип ошибки) 1) логотип 2) форма авторизации	2	2	
10.	Главное меню в верхней части веб-страницы и включает в себя следующие разделы: «Скины», «Ножи», «Персонажи», «Курсы», «Контакты» (штраф -0.5 за отсутствие каждого из элементов)	4	4	
11.	Логотип WordPress при входе на страницу администрирования изменен на логотип CS:GO market	2	2	
12.	Блок со слайдером работает и размещен в	3	3	

№	Наименование критерия	Максимальные баллы	Объективная оценка (баллы)	Субъективная оценка (баллы)*
	соответствии с макетом			
13.	Все внутренние ссылки ведут по нужным адресам	1	1	
14.	Раздел с Поиском и Категориями имеется и работает	2	2	
15.	Раздел с виртуальными товарами состоит: фотография, краткое описание с возможностью просмотра подробной информации на другой странице по нажатию кнопки «Далее» (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов)	2	2	
16.	Слайдер содержит не менее 5 картинок и запускается автоматически (штраф -0.2 за отсутствие каждой картинки и 1 балл за неавтоматический запуск)	2	2	
17.	Раздел акций с объявлениями и кнопкой «Посмотреть» имеется и работает	2	2	
18.	В разделе «Левая панель» отображаются категории и диапазоны цен, соответствующие выбранному разделу виртуальных товаров	2	2	
19.	Футер с необходимой информацией согласно шаблону с обязательным элементом: (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов) «CS:GO market» © Copyright, 2024; раздел: «Подписаться на нас» с иконками социальных сетей (VK, Telegram, RuTube)	2	2	
20.	В разделе «Контакты» должна располагаться форма для отправки сообщения с полями: Имя: Адрес электронной почты: Номер телефона: выбор способа получения сообщений: почта, SMS, сообщение; Сообщение. (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов)	3	3	
21.	В разделе «Курсы» содержатся (штраф -0.5 за отсутствие каждого из элементов) 1) Заголовок 2) Изображение 3) Текст 4) Стоимость курса или отметка «Бесплатно» 5) Продолжительность 6) Дата и время проведения 7) Кнопка «Выбрать»	4	4	
22.	Разработан плагин для WordPress Plugin-form	5	5	
23.	Внешний вид разработанного плагина для WordPress соответствует схеме показанной в задании	3		3
24.	Возможность добавления на страницу “Регистрация” форму регистрации. Возможность добавления на страницу “Вход” форму авторизации	3	3	
25.	Разработанный плагин заносит данные зарегистрированных пользователей в базу данных	3	3	
26.	Разработанный плагин проводит переадресацию после регистрации пользователя на страницу “Вход”	3	3	
27.	Форма регистрации должна содержать следующие поля: (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов) 1) Имя пользователя 2) Логин 3) Email 4) Изображение для профиля (Изображение для профиля имеет возможность загрузить картинку, но без загрузки его в базу данных) 5) Пароль 6) Подтверждение пароля	4	4	
28.	Код плагина находится вне поля БД сайта	2	2	
29.	База данных плагина имеет следующие поля: (штраф -0.25 за отсутствие каждого из элементов) 1) Id 2) username 3) login 4) Email password (с проверкой правильности ввода) 5) avatar (avatar	3	3	

№	Наименование критерия	Максимальные баллы	Объективная оценка (баллы)	Субъективная оценка (баллы)*
	null)			
30.	Используемые медиафайлы связаны с назначением разделов сайта	2		2
31.	Загрузка картинок и новых элементов меню в разработанной теме производится из меню администратора WordPress	2	2	
32.	Соответствие содержания разделов требованиям задания (штраф -0.25 за каждый тип ошибки)	2	2	
33.	Все страницы корректно отображаются (штраф - 0.25 за каждую не корректно отображаемую страницу)	2	2	
34.	Не разработанные страницы отображаются как: 404 «Страница в разработке»	1	1	
35.	Форма контактов корректно отображается на мобильных платформах	2	2	
36.	Наличие и корректная работа плагина для социальных сетей	3	3	
37.	Плагин добавляется на страницу по шорт коду	2	2	
38.	Код плагина содержит необходимые комментарии разработчика	2	2	
39.	Общее впечатление от работы плагина	2		2
40.	Удобство интерфейса для пользователя (наличие всплывающих подсказок, уведомлений и т.п.)	2		2
		100		

2.5.2. Категория «Студенты».

№	Наименование критерия	Максимальные баллы	Объективная оценка (баллы)	Субъективная оценка (баллы)*
1.	WordPress установлен и работает исправно (показывает сайт и страницу администратора)	1	1	
2.	Созданная тема используется на веб-сайте (штраф -0.5 за каждый тип ошибки) 1) Есть картинка темы 2) Есть название темы согласно задания 3) Указан автор темы	2	2	
3.	Новая тема зарегистрирована под именем CSmarket[Номер участника]	1	1	
4.	Прототип полностью соответствует техническому заданию (на сайте присутствует вся информация из общей структуры данных) (штраф -0.5 за каждый тип ошибки) • Есть каталог разбитый по категориям • Есть контактная информация и формы регистрации • Есть стандартные элементы страницы (Header и Footer, меню)	4	4	
5.	Страницы сайта разработаны по принципу единообразия: единый размер элементов, одинаковая высота навигационных кнопок, оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, оформление ссылок и изображений для всех страниц сайта.	2		2
6.	Удобочитаемость содержимого разделов	2		2
7.	Расположение каждого раздела соответствует макету, указанному в задании	3	3	
8.	Дизайн сайта соответствует тематике проекта	1		1
9.	На всех страницах сайта присутствует (штраф - 0,5 за каждый тип ошибки) 1) логотип 2) форма авторизации	2	2	

№	Наименование критерия	Максимальные баллы	Объективная оценка (баллы)	Субъективная оценка (баллы)*
10.	Главное меню в верхней части веб-страницы и включает в себя следующие разделы: «Скины», «Ножи», «Персонажи», «Курсы», «Контакты» (штраф -0.5 за отсутствие каждого из элементов)	2	2	
11.	Логотип WordPress при входе на страницу администрирования изменен на логотип CS:GO market	1	1	
12.	Блок со слайдером работает и размещен в соответствии с макетом	2	2	
13.	Все внутренние ссылки ведут по нужным адресам	1	1	
14.	Раздел с Поиском и Категориями имеется и работает	2	2	
15.	Раздел с виртуальными товарами состоит: фотография, краткое описание с возможностью просмотра подробной информации на другой странице по нажатию кнопки «Далее» (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов)	2	2	
16.	Слайдер содержит не менее 5 картинок и запускается автоматически (штраф -0.2 за отсутствие каждой картинки и 1 балл за неавтоматический запуск)	2	2	
17.	Раздел акций с объявлениями и кнопкой «Посмотреть» имеется и работает	2	2	
18.	В разделе «Левая панель» отображаются категории и диапазоны цен, соответствующие выбранному разделу виртуальных товаров	2	2	
19.	Футер с необходимой информацией согласно шаблону с обязательным элементом: (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов) «CS:GO market» © Copyright, 2024; раздел: «Подписаться на нас» с иконками социальных сетей (VK, Telegram, RuTube)	2	2	
20.	В разделе «Контакты» должна располагаться форма для отправки сообщения с полями: Имя: Адрес электронной почты: Номер телефона: выбор способа получения сообщений: почта, SMS, сообщение; Сообщение. (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов)	2	2	
21.	В разделе «Курсы» содержатся (штраф -0.5 за отсутствие каждого из элементов) 1) Заголовок 2) Изображение 3) Текст 4) Стоимость курса или отметка «Бесплатно» 5) Продолжительность 6) Дата и время проведения 7) Кнопка «Выбрать»	4	4	
22.	Разработан плагин для WordPress Plugin-form	4	4	
23.	Внешний вид разработанного плагина для WordPress соответствует схеме показанной в задании	3		3
24.	Возможность добавления на страницу “Регистрация” форму регистрации. Возможность добавления на страницу “Вход” форму авторизации	3	3	
25.	Разработанный плагин заносит данные зарегистрированных пользователей в базу данных	3	3	
26.	Разработанный плагин проводит переадресацию после регистрации пользователя на страницу “Вход”	3	3	
27.	Форма регистрации должна содержать следующие поля: (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов) 1) Имя пользователя 2) Логин 3) Email	4	4	

№	Наименование критерия	Максимальные баллы	Объективная оценка (баллы)	Субъективная оценка (баллы)*
	4) Изображение для профиля (Изображение для профиля имеет возможность загрузить картинку, но без загрузки его в базу данных) 5) Пароль 6) Подтверждение пароля			
28.	Код плагина находится вне поля БД сайта	2	2	
29.	База данных плагина имеет следующие поля: (штраф -0.25 за отсутствие каждого из элементов) 1) Id 2) username 3) login 4) Email password (с проверкой правильности ввода) 5) avatar (avatar null)	3	3	
30.	Используемые медиафайлы связаны с назначением разделов сайта	2		2
31.	Загрузка картинок и новых элементов меню в разработанной теме производится из меню администратора WordPress	2	2	
32.	Соответствие содержания разделов требованиям задания (штраф -0.25 за каждый тип ошибки)	2	2	
33.	Все страницы корректно отображаются (штраф -0.25 за каждую не корректно отображаемую страницу)	2	2	
34.	Не разработанные страницы отображаются как: 404 «Страница в разработке»	1	1	
35.	Форма контактов корректно отображается на мобильных платформах	2	2	
36.	Наличие и корректная работа плагина для социальных сетей	3	3	
37.	Плагин добавляется на страницу по шорт коду	2	2	
38.	Код плагина содержит необходимые комментарии разработчика	2	2	
39.	Общее впечатление от работы плагина	2		2
40.	Удобство интерфейса для пользователя (наличие всплывающих подсказок, уведомлений и т.п.)	2		2
41.	Клиент на сайте может зарегистрироваться и выбрать виртуальные товары	4	4	
42.	Система проверяет правильность ввода данных	2	2	
43.	Форма контактов корректно отображается на мобильных платформах	5		5
		100		

2.5.3. Категория «Специалисты».

№	Наименование критерия	Максимальные баллы	Объективная оценка (баллы)	Субъективная оценка (баллы)*
1.	WordPress установлен и работает исправно (показывает сайт и страницу администратора)	1	1	
2.	Созданная тема используется на веб-сайте (штраф -0.5 за каждый тип ошибки) 1) Есть картинка темы 2) Есть название темы согласно задания 3) Указан автор темы	2	2	
3.	Новая тема зарегистрирована под именем CSmarket[Номер участника]	1	1	
4.	Прототип полностью соответствует техническому заданию (на сайте присутствует вся информация из общей структуры данных) (штраф -0.5 за каждый тип ошибки) • Есть каталог разбитый по категориям • Есть контактная информация и формы регистрации • Есть стандартные элементы страницы (Header и Footer, меню)	4	4	

№	Наименование критерия	Максимальные баллы	Объективная оценка (баллы)	Субъективная оценка (баллы)*
5.	Страницы сайта разработаны по принципу единообразия: единый размер элементов, одинаковая высота навигационных кнопок, оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, оформление ссылок и изображений для всех страниц сайта.	2		2
6.	Удобочитаемость содержимого разделов	2		2
7.	Расположение каждого раздела соответствует макету, указанному в задании	3	3	
8.	Дизайн сайта соответствует тематике проекта	1		1
9.	На всех страницах сайта присутствует (штраф - 0,5 за каждый тип ошибки) 1) логотип 2) форма авторизации	2	2	
10.	Главное меню в верхней части веб-страницы и включает в себя следующие разделы: «Скины», «Ножи», «Персонажи», «Курсы», «Контакты» (штраф -0.5 за отсутствие каждого из элементов)	2	2	
11.	Логотип WordPress при входе на страницу администрирования изменен на логотип CS:GO market	1	1	
12.	Блок со слайдером работает и размещен в соответствии с макетом	2	2	
13.	Все внутренние ссылки ведут по нужным адресам	1	1	
14.	Раздел с Поиском и Категориями имеется и работает	2	2	
15.	Раздел с виртуальными товарами состоит: фотография, краткое описание с возможностью просмотра подробной информации на другой странице по нажатию кнопки «Далее» (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов)	2	2	
16.	Слайдер содержит не менее 5 картинок и запускается автоматически (штраф -0.2 за отсутствие каждой картинки и 1 балл за неавтоматический запуск)	2	2	
17.	Раздел акций с объявлениями и кнопкой «Посмотреть» имеется и работает	2	2	
18.	В разделе «Левая панель» отображаются категории и диапазоны цен, соответствующие выбранному разделу виртуальных товаров	2	2	
19.	Футер с необходимой информацией согласно шаблону с обязательным элементом: (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов) «CS:GO market» © Copyright, 2024; раздел: «Подписаться на нас» с иконками социальных сетей (VK, Telegram, RuTube)	2	2	
20.	В разделе «Контакты» должна располагаться форма для отправки сообщения с полями: Имя: Адрес электронной почты: Номер телефона: выбор способа получения сообщений: почта, SMS, сообщение; Сообщение. (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов)	2	2	
21.	В разделе «Курсы» содержатся (штраф -0.5 за отсутствие каждого из элементов) 1) Заголовок 2) Изображение 3) Текст 4) Стоимость курса или отметка «Бесплатно» 5) Продолжительность 6) Дата и время проведения 7) Кнопка «Выбрать»	4	4	
22.	Разработан плагин для WordPress Plugin-form	4	4	
23.	Внешний вид разработанного плагина для WordPress соответствует схеме показанной в	3		3

№	Наименование критерия	Максимальные баллы	Объективная оценка (баллы)	Субъективная оценка (баллы)*
	задании			
24.	Возможность добавления на страницу “Регистрация” форму регистрации. Возможность добавления на страницу “Вход” форму авторизации	3	3	
25.	Разработанный плагин заносит данные зарегистрированных пользователей в базу данных	3	3	
26.	Разработанный плагин проводит переадресацию после регистрации пользователя на страницу “Вход”	3	3	
27.	Форма регистрации должна содержать следующие поля: (штраф -0.2 за отсутствие каждого из элементов) 1) Имя пользователя 2) Логин 3) Email 4) Изображение для профиля (Изображение для профиля имеет возможность загрузить картинку, но без загрузки его в базу данных) 5) Пароль 6) Подтверждение пароля	3	3	
28.	Код плагина находится вне поля БД сайта	2	2	
29.	База данных плагина имеет следующие поля: (штраф -0.25 за отсутствие каждого из элементов) 1) Id 2) username 3) login 4) Email password (с проверкой правильности ввода) 5) avatar (avatar null)	3	3	
30.	Используемые медиафайлы связаны с назначением разделов сайта	2		2
31.	Загрузка картинок и новых элементов меню в разработанной теме производится из меню администратора WordPress	2	2	
32.	Соответствие содержания разделов требованиям задания (штраф -0.25 за каждый тип ошибки)	2	2	
33.	Все страницы корректно отображаются (штраф -0.25 за каждую не корректно отображаемую страницу)	2	2	
34.	Не разработанные страницы отображаются как: 404 «Страница в разработке»	1	1	
35.	Форма контактов корректно отображается на мобильных платформах	2	2	
36.	Наличие и корректная работа плагина для социальных сетей	2	2	
37.	Плагин добавляется на страницу по шорт коду	2	2	
38.	Код плагина содержит необходимые комментарии разработчика	2	2	
39.	Общее впечатление от работы плагина	2		2
40.	Удобство интерфейса для пользователя (наличие всплывающих подсказок, уведомлений и т.п.)	2		2
41.	Клиент на сайте может зарегистрироваться и выбрать виртуальные товары	3	3	
42.	Система проверяет правильность ввода данных	2	2	
43.	Форма контактов корректно отображается на мобильных платформах	1		1
44.	На страницах используются спойлеры для скрытия части контента	1	1	
45.	На сайте размещена карта проезда	1	1	
46.	Администратор может генерировать таблицу туров или экскурсий по периодам со следующими полями:(Название тура (экскурсии), Дата тура (экскурсии), Стоимость тура (экскурсии), Дата заказа, Фамилия имя отчество заказчика)	5	5	
		100		

3. Перечень используемого оборудования, инструментов и расходных материалов.

Перечень оборудования на 1-го участника

№ п/п	Наименование	Фото оборудования или инструмента, или мебели	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
1.	ИБП		APC Smart-UPS 750VA/500W, LineInteractive, LCD, Out: 220-240V 6xC13 https://imodule.ru/product/smt750i/?utm_source=yandex&utm_medium=cpc&utm_campaign=cid|51273265|search&utm_term=smart%20ups%20smt750i&utm_content=gid|4172267037|aid|8943524199|20419114275_	шт.	1
2.	Системный блок		S2 ATX с ACPI на базе x64 ОЗУ – 16ГБ, процессор intel Core i7-8700k SSD500 Gb HDD 1Tb https://www.citilink.ru/catalog/computers_and_notebooks/computers/1197456/	шт.	1
3.	Клавиатура		Oklick 730G https://www.mvideo.ru/products/igrovaya-klaviatura-oklick-730g-50049723?yclid=2338813227474393220&utm_source=yandex&utm_medium=cpc&utm_campaign=ipr_MSK_DSA_All&utm_content=pid|350630_Все%20страницы|cid|29269685|gid|2862884249|aid|4620226384|pos|premium1|key||adphrases|no|dvc|desktop|cg|80563	шт.	1
4.	Удлинитель		Удлинитель UNIVersal E-302 (9631972), 2 розетки, 2 м, с/з, 16А / 3500 Вт белый https://market.yandex.ru/product--udlinitel-universal-e-302-9631972-2-rozetki-2-m-s-z-16a-3500-vt/250199446?text=Сетевой%20фильтр%202м%202%20розетки&cpc=fiRhiSh238OQtM2rQCoKemkj63RtLdn-8oaBSvRmTHib70Hnh2gSFaSfwMNGh5lHLYuxdjcB-BUMpBNWnC4zQ4pUdYtVszCZHBKixiYes18m0yjzjY5MkfGfKULQXDI0jBsEAV5Eltiap1LqJbz1PedKnKaKhpiYwrLnbNk6_8xsVSAhZ9WurtDs6cgiImq&rs=eJwz4gxgrGLlWLdsJzsADyIDKA%2C%2C&sku=101670298735&dowaremd5=4gDnNauJUfBjwvy6S3SkTg&cpa=1&nid=18061424	шт.	1
5.	Мышь компьютерная		Oklick 815G Black https://www.mvideo.ru/products/igrovaya-mysh-oklick-815g-black-50049812	шт.	1

№ п/п	Наименование	Фото оборудования или инструмента, или мебели	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
6.	Монитор		МОНИТОР BENQ BL2581T 25" разрешение 1920x1200(16:10) подсветка без мерцания (Flicker-Free) https://pricechoice.ru/details/16415424	шт.	2
7.	Стол		Ширина не менее 140 см, глубина не менее 80 см, высота не менее 70 см https://столтумба.рус/catalog/mebel_dlya_personala_/stoly/pryamye/stol_pryamoy_spps1_01040_seryy/#pic_13259370	шт.	1
8.	Стул		Регулируемое по высоте, с подлокотниками https://www.stolplit.ru/internetmagazin/kupit/23952806-kreslo-direktplyus-k-z-ST20/	шт.	1
9.	Сплиттер VGA		8 портов, 150 МГц, ПК-8 VGA монитор, ТВ-видео сплиттер	шт.	2/каб.
10.	Кабель DEXP VGA		VGA, 15 м https://www.dnsshop.ru/product/723711f9aada3330/kabel-dexp-vga---vga-15-m/	шт.	2/каб.

Перечень расходных материалов на 1-го участника

№ п/п	Наименование	Фото расходных материалов	Технические характеристики и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
1.	Бумага для офисной техники		Бумага для офисной техники SvetoCopy (A4, марка С, 80 г/кв.м, 500 листов) https://market.yandex.ru/product--bumagasvetocopy-a4-classic-80-g-m-500-l-belaia	лист	10
2.	Ручка шариковая		Ручка шариковая Pilot BPS-GP-EF синяя (толщина линии 0.25 мм) https://market.yandex.ru/product--pilot-ruchkasharikovaia-1-mm-bps-gp-m/667845046?cpc	шт.	1
3.	Бейдж		Бейдж Attache вертикальный 78x123 без держателя https://market.yandex.ru/product--beidzhattache-1029486-100x58-mm/907554894?text=Бейдж%20Attache%20вертикальный&rs&cpa=1&nid=26913830	шт.	1

Перечень программного обеспечения на 1-го участника

№ п/п	Наименование	Фото расходных материалов	Технические характеристики и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
1.	Microsoft Windows 10 Edu (Pro) или аналог		Операционная система https://www.microsoft.com/nlnl/softwaredownload/windows10	шт.	1
2.	Microsoft Office 2019 или аналог		Офисное приложение для работы с файлами doc, docx, xsl, xslx, pdf https://products.office.com/ruru/get-started-with-office-2019	шт.	1
3.	Adobe Acrobat Reader или аналог		Приложение для работы с файлами pdf https://acrobat.adobe.com/ru/ru/acrobat/pdf-reader.html	шт.	1
4.	Mozilla Firefox		Интернет-браузер https://mozilla.org/ru/firefox/new/	шт.	1
5.	Google Chrome		Интернет-браузер https://google.ru/chrome/browser/desktop/index.html	шт.	1
6.	NotePad++		Текстовый редактор / среда разработки https://notepad-plus-plus.org	шт.	1
7.	Visual Studio Code		Среда разработки https://code.visualstudio.com/	шт.	1
8.	Adobe Dreamweaver или аналог		Визуальный конструктор сайтов https://www.adobe.com/ru/products/dreamweaver.html	шт.	1
9.	Open Server Panel или аналог		Локальный веб-сервер / среда разработки https://ospanel.io	шт.	1
10.	Codeigniter Framework		http://www.codeigniter.com/	шт.	1
11.	Django Framework		https://www.djangoproject.com/	шт.	1
12.	Node.js Framework		https://nodejs.org	шт.	1
13.	Express.js Farmework		https://expressjs.com	шт.	1
14.	Yii Framework		http://www.yiiframework.com/	шт.	1
15.	AngularJS Framework		https://angularjs.org	шт.	1
16.	Bootstrap Framework		https://getbootstrap.com	шт.	1
17.	PhpStorm или аналог		https://www.jetbrains.com/phpstorm/	шт.	1
18.	Visual Studio 2019 или аналог		Visual Studio 2019	шт.	1
19.	Wordpress		https://Wordpress.org	шт.	1

Перечень расходных материалов, оборудования и инструментов, которые участники могут иметь при себе, на 1-го участника

№ п/п	Наименование	Фото расходных материалов	Технические характеристики и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
1.	Брайлевская строка		(при необходимости)	шт.	1
2.	Специальная мышь и клавиатура под индивидуальные особенности		(при необходимости)	шт.	1
3.	Наушники		(по желанию)	шт.	1
4.	Подставка для бумаг		(по желанию)	шт.	1

Перечень оборудования на 1-го судью

№ п/п	Наименование	Фото оборудования или инструмента, или мебели	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
1.			APC Smart-UPS 750VA/500W, LineInteractive, LCD, Out: 220-240V 6xC13 https://imodule.ru/product/smt750i/?utm_source=yandex&utm_medium=cpc&utm_campaign=cid|51273265|search&utm_term=smart%20ups%20smt750i&utm_content=gid|4172267037|aid|8943524199|20419114275_	шт.	1
2.	Системный блок		S2 ATX с ACPI на базе x64 ОЗУ – 16ГБ, процессор intel Core i7-8700k SSD500 Gb HDD 1Tb https://www.citilink.ru/catalog/computers_and_notebooks/computers/1197456/	шт.	1
3.	Клавиатура		Oklick 730G https://www.mvideo.ru/products/igrovaya-klaviatura-oklick-730g-50049723?yclid=2338813227474393220&utm_source=yandex&utm_medium=cpc&utm_campaign=ipr_MSK_DSA_All&utm_content=pid|350630_Все%20страницы|cid|29269685|gid|2862884249|aid|4620226384|pos|premium1|key||addphrases|no|dvc|desktop|cg|80563	шт.	1
4.	Удлинитель		Удлинитель UNIVersal E-302 (9631972), 2 розетки, 2 м, с/з, 16А / 3500 Вт белый https://market.yandex.ru/product--udlinitel-universal-e-302-9631972-2-rozetki-2-m-s-z-16a-3500-vt/250199446?text=Сетевой%20фильтр%202м%202%20розетки&cpc=fiRhiSh238OQtM2rQCoKemkj63RtLdn-8oaBSvRmTHib70Hnh2gSFaSfwMNGh5lHLYuxdjcB-BUMpBNWnC4zQ4pUdYtVszCZHBKixiYes18m0yjzjY5MkfGfKULQXDI0jBsEAV5Eltiap1LqJbz1PedKnKaKhpiYwrLnbNk6_8xsVSAhZ9WurtDs6cgiImq&rs=eJwz4gxgrGLlWLdsJzsADyIDKA%2C%2C&sku=101670298735&dowaremd5=4gDnNauJUfBjwvy6S3SkTg&cpa=1&nid=18061424	шт.	1

№ п/п	Наименование	Фото оборудования или инструмента, или мебели	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
5.	Мышь компьютерная		Oklick 815G Black https://www.mvideo.ru/products/igrovaya-mysh-oklick-815g-black-50049812	шт.	1
6.	Монитор		МОНИТОР BENQ BL2581T 25" разрешение 1920x1200(16:10) подсветка без мерцания (Flicker-Free) https://pricechoice.ru/details/16415424	шт.	2
7.	Стол		Ширина не менее 140 см, глубина не менее 80 см, высота не менее 70 см https://столтумба.рус/catalog/mebel_dlya_personala_/stoly/pryamye/stol_pryamoy_spps1_01040_seryy/#pic_13259370	шт.	1
8.	Стул		Регулируемое по высоте, с подлокотниками https://www.stolplit.ru/internetmagazin/kupit/23952806-kreslo-direktplyus-k-z-ST20/	шт.	1
9.	Лазерное цветное МФУ		HP Color LaserJet Pro MFP M280nw	шт.	1
10.	Флеш-память		Флеш-память Kingston DataTraveler Swivl 16 Gb USB 3.1 черная	шт.	1
11.	Телевизор или проектор с экраном		Телевизор OLED LG OLED55B8P 54.6"	шт.	1

Общая инфраструктура конкурсной площадки

№ п/п	Наименование	Фото необходимого оборудования	Технические характеристики и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
1.	Порошковый огнетушитель ОП-4		Класс В - 55 В или Класс А - 2 А	шт.	10
2.	Сплиттер vga 8 портов		VGA, 15 м https://www.dnsshop.ru/product/723711f9aada3330/kabel-dexp-vga---vga-15-m/	шт.	2

№ п/п	Наименование	Фото необходимого оборудования	Технические характеристики и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измерения	Необходимое кол-во
3.	Кабель DEXP VGA		VGA, 10 м	шт.	2
4.	Web-камера		LOGITECH HD Pro C920	шт.	1
5.	Презентер		LOGITECH R400, черный	шт.	1
6.	Лазерное цветное МФУ		HP Color LaserJet Pro MFP M280nw	шт.	1
7.	Телевизор или проектор с экраном		Телевизор OLED LG OLED55B8P 54.6"	шт.	1
8.	Кулер для воды		Настольный без охлаждения	шт.	1

4. Минимальные требования к оснащению рабочих мест с учетом всех основных нозологий.

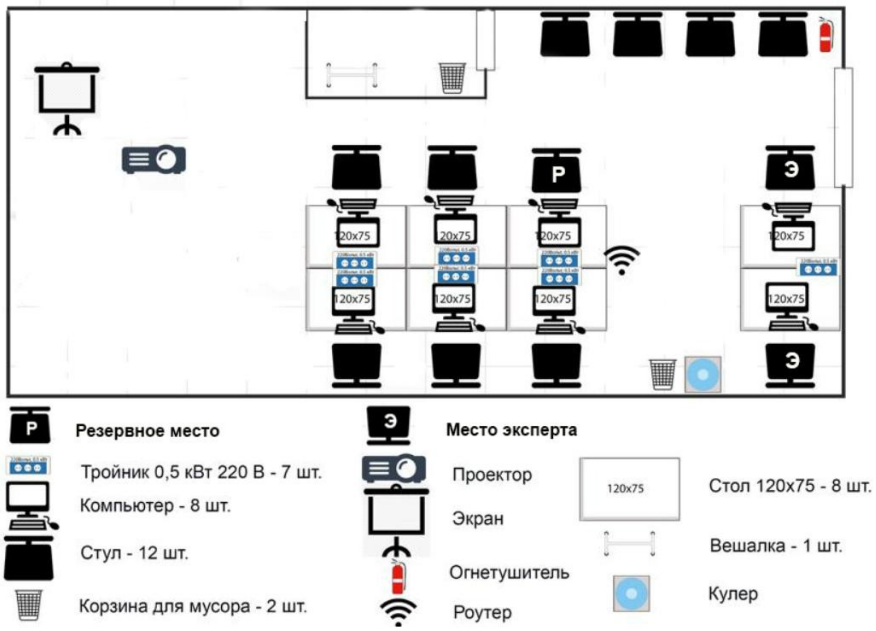
	Площадь, кв.м	Ширина прохода между рабочими местами, м	Специализированное оборудование, количество.*
Рабочее место участника с нарушением слуха	3000x1900	1,5 м	Для участников с нарушением слуха необходимо предусмотреть: а) наличие звукоусиливающей аппаратуры, акустической системы, информационной индукционной системы, наличие индивидуальных наушников; б) наличие на площадке переводчика русского жестового языка (сурдопереводчика);

	Площадь, кв.м	Ширина прохода между рабочими местами, м	Специализированное оборудование, количество.*
			в) оформление конкурсного задания в доступной текстовой информации
Рабочее место участника с нарушением зрения	3000х1900	1,5 м	Для участников с нарушением зрения необходимо:а) текстовое описание конкурсного задания в плоскопечатном виде с крупным размером шрифта, учитывающим состояние зрительного анализатора участника с остаточным зрением (в формате Microsoft Word не менее 16-18 пт), дублированного рельефно точечным шрифтом Брайля (при необходимости); - лупа с подсветкой для слабовидящих; электронная лупа; б) для рабочего места, предполагающего работу на компьютере - оснащение специальным компьютерным оборудованием и оргтехникой: - видеоувеличитель; - программы экранного доступа NVDA и JAWS18 (при необходимости); - брайлевский дисплей (при необходимости); в) для рабочего места участника с нарушением зрения, имеющего собаку-проводника, необходимо предусмотреть место для собаки-проводника;
Рабочее место участника с нарушением ОДА	3000х1900	1,5 м	Оснащение (оборудование) специального рабочего места оборудованием, обеспечивающим реализацию эргономических принципов: а) увеличение размера зоны на одно место с учетом подъезда и разворота кресла-коляски, увеличения ширины прохода между рядами верстаков; б) для участников, передвигающихся в кресле-коляске, необходимо выделить 1 - 2 первых рабочих места в ряду у дверного проема; в) оснащение (оборудование) специального рабочего места специальными механизмами и устройствами, позволяющими изменять высоту и наклон рабочей поверхности, положение сиденья рабочего стула по высоте и наклону, угол наклона спинки рабочего стула, оснащение специальным сиденьем, обеспечивающим компенсацию усилия при вставании.
Рабочее место участника с соматическими заболеваниями	3000х1900	1,5 м	Специальные требования к условиям труда инвалидов вследствие заболеваний сердечно-сосудистой системы, а также инвалидов вследствие других соматических заболеваний, предусматривают отсутствие: а) вредных химических веществ, включая аллергены, канцерогены, оксиды металлов, аэрозоли преимущественно фиброгенного действия; б) тепловых излучений; локальной вибрации, электромагнитных излучений, ультрафиолетовой радиации на площадке; в) превышения уровня шума на рабочих местах; г) нарушений уровня освещенности, соответствующей действующим нормативам. Необходимо обеспечить наличие столов с регулируемыми высотой и углом наклона поверхности; стульев (кресел) с регулируемыми высотой сиденья и положением спинки (в соответствии со спецификой заболевания).
Рабочее место участника с ментальными нарушениями	3000х1900	1,5 м	Специальные требования к условиям труда инвалидов, имеющих нервно-психические заболевания: а) создание оптимальных и допустимых санитарно-гигиенических условий производственной среды, в том числе: температура воздуха в холодный период года при легкой работе - 21 - 24 °С; при средней тяжести

	Площадь, кв.м	Ширина прохода между рабочими местами, м	Специализированное оборудование, количество.*
			работ - 17 - 20 °C; влажность воздуха в холодный и теплый периоды года 40 - 60 %; отсутствие вредных веществ: аллергенов, канцерогенов, аэрозолей, металлов, оксидов металлов; б) электромагнитное излучение - не выше ПДУ; шум - не выше ПДУ (до 81 дБА); отсутствие локальной и общей вибрации; отсутствие продуктов и препаратов, содержащих живые клетки и споры микроорганизмов, белковые препараты; в) оборудование (технические устройства) должны быть безопасны и комфортны в использовании (устойчивые конструкции, прочная установка и фиксация, простой способ пользования без сложных систем включения и выключения, с автоматическим выключением при неполадках; расстановка и расположение, не создающие помех для подхода, пользования и передвижения; расширенные расстояния между столами, мебелью; не должна затрудняющая доступность устройств; исключение острых выступов, углов, ранящих поверхностей, выступающих крепежных деталей).

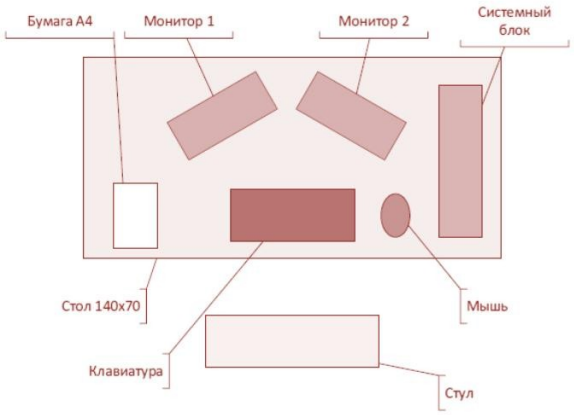
Для участников с нарушением слуха возможно использование индукционных петель типа VERT или аналогов.

5. Схема застройки соревновательной площадки.



Проектор и экран возможно заменить на телевизор (согласно инфраструктурного листа)

Схема организации рабочего места участника



Допускается размещение системного блока на оборудованной подставке возле стола

6. Требования охраны труда и техники безопасности.

6.1. Общие требования безопасности.

Настоящая инструкция распространяется на персонал, эксплуатирующий средства вычислительной техники и периферийное оборудование. Инструкция содержит общие указания по безопасному применению электрооборудования в учреждении. Требования настоящей инструкции являются обязательными, отступления от нее не допускаются. К самостоятельной эксплуатации электроаппаратуры допускается только специально обученный персонал не моложе 18 лет, пригодный по состоянию здоровья и квалификации к выполнению указанных работ.

6.2. Требования безопасности перед началом работы.

Перед началом работы следует убедиться в исправности электропроводки, выключателей, штепсельных розеток, при помощи которых оборудование включается в сеть, наличии заземления компьютера, его работоспособности.

6.3. Требования безопасности во время работы.

о Для снижения или предотвращения влияния опасных и вредных факторов необходимо соблюдать Санитарные правила и нормы, гигиенические требования к видео-дисплейным терминалам, персональным электронно-вычислительным машинам и организации работы.

о Во избежание повреждения изоляции проводов и возникновения коротких замыканий не разрешается: вешать что-либо на провода, закрашивать и белить шнуры и провода, закладывать провода и шнуры за газовые и водопроводные трубы, за батареи отопительной системы, выдергивать штепсельную вилку из розетки за шнур, усилие должно быть приложено к корпусу вилки.

о Для исключения поражения электрическим током запрещается: часто включать и выключать компьютер без необходимости, прикасаться к экрану и к тыльной стороне блоков компьютера, работать на средствах вычислительной техники и периферийном оборудовании мокрыми руками, работать на средствах вычислительной техники и периферийном оборудовании, имеющих нарушения целостности корпуса, нарушения изоляции проводов, неисправную индикацию включения питания, с признаками электрического напряжения на корпусе, класть на

средства вычислительной техники и периферийном оборудовании посторонние предметы.

о Запрещается под напряжением очищать от пыли и загрязнения электрооборудование.

о Запрещается проверять работоспособность электрооборудования в неприспособленных для эксплуатации помещениях с токопроводящими полами, сырых, не позволяющих заземлить доступные металлические части.

о Недопустимо под напряжением проводить ремонт средств вычислительной техники и периферийного оборудования.

о Ремонт электроаппаратуры производится только специалистам и техниками с соблюдением необходимых технических требований.

о Во избежание поражения электрическим током, при пользовании электроприборами нельзя касаться одновременно каких-либо трубопроводов, батарей отопления, металлических конструкций, соединенных с землей.

о При пользовании электроэнергией в сырых помещениях соблюдать особую осторожность.

6.4. Требования безопасности в аварийных ситуациях.

о При обнаружении неисправности немедленно обесточить электрооборудование, оповестить администрацию. Продолжение работы возможно только после устранения неисправности.

о При обнаружении оборвавшегося провода необходимо немедленно сообщить об этом администрации, принять меры по исключению контакта с ним людей. Прикосновение к проводу опасно для жизни.

о Во всех случаях поражения человека электрическим током немедленно вызывают врача.

о До прибытия врача нужно, не теряя времени, приступить к оказанию первой помощи пострадавшему.

о Необходимо немедленно начать производить искусственное дыхание, наиболее эффективным из которых является метод «рот в рот» или «рот в нос», а также наружный массаж сердца.

о Искусственное дыхание пораженному электрическим током производится вплоть до прибытия врача.

о На рабочем месте запрещается иметь огнеопасные вещества.

о В помещениях запрещается:

а) зажигать огонь;

б) включать электрооборудование, если в помещении пахнет газом;

в) курить;

г) сушить что-либо на отопительных приборах;

д) закрывать вентиляционные отверстия в электроаппаратуре.

Источниками воспламенения являются:

а) искра при разряде статического электричества,

б) искры от электрооборудования,

в) искры от удара и трения,

г) открытое пламя.

о При возникновении пожароопасной ситуации или пожара персонал должен немедленно принять необходимые меры для его ликвидации, одновременно оповестить о пожаре администрацию.

о Помещения с электрооборудованием должны быть оснащены огнетушителями типа ОУ-2 или ОУБ-3.

6.5. Требования безопасности по окончании работы.

После окончания работы необходимо обесточить все средства вычислительной техники и периферийное оборудование. В случае непрерывного производственного процесса необходимо оставить включенными только необходимое оборудование.